

ARBEITSBLATT 1 – ARBEIT MIT DEM TUTORIAL

Vorbedingung:	Tutorial ist vorhanden, eventuell sind Kopfhörer vorhanden
Zeit:	60 Minuten
Arbeitsform:	Einzelarbeit
Zielprodukt:	Katze-jagt-Maus-Spiel

Ziel:

Kennen lernen der Scratch IDE (Programmierungsumgebung) und ihren vielfältigen Möglichkeiten.

Aufgabe:

Arbeite das Tutorial von Scratch sorgfältig durch. Dabei wirst du fast alle Möglichkeiten von Scratch entdecken und dich mit der Programmierungsumgebung vertraut machen.

- a) Falls noch nicht installiert, musst du die Datei **ScratchInstaller.exe** oder **WinScratch.zip** auf deinen Computer kopieren und auspacken/installieren. Dazu wähle das vorher definierte Verzeichnis.
- b) Starte Scratch und löse die Aufgaben des Tutorials.
- c) Speichere nach 60 Minuten dein Projekt in dein persönliches Verzeichnis ab.

Zusatz:

Lasse deiner Kreativität genügend Platz. Es darf auch einmal ein anderes Sprite als das vorgeschlagene ausgewählt werden.

