

## ARBEITSBLATT 10 – PROJEKT

<b>Vorbedingung:</b>	keine
<b>Zeit:</b>	90 Minuten
<b>Arbeitsform:</b>	Einzelarbeit
<b>Zielprodukt:</b>	Projekt

### **Ziel:**

Spannend wird Programmieren von Animationen erst, wenn man ein eigenes Projekt erstellen kann. Hier sollen nun alle Fähigkeiten aus dem Lernparcours angewandt werden und ein kreatives und spannendes Projekt entstehen.

### **Aufgabe:**

- Erstelle ein von dir frei definiertes Projekt.
- Das Projekt wird am Ende allen anderen vorgestellt. Beachte dabei, dass du dein Projekt möglichst gut anpreisen kannst. Denn ohne „Käufer“ deines Projektes gibt es keinen „Lohn“.
- Allenfalls kann dein Projekt auf [scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu) hochgeladen und von der Scratch-Community betrachtet werden.



### **Zusatz:**

Als Idee kann auch ein Projekt aus den Posten des Lernparcours erweitert werden. Beachte, dass nur eine gewisse Zeit zur Verfügung steht!!!!