

## ARBEITSBLATT 3 – BEWEGUNG UND AUSSEHEN

<b>Vorbedingung:</b>	Arbeitsblatt 2
<b>Zeit:</b>	15 Minuten
<b>Arbeitsform:</b>	Einzelarbeit
<b>Zielprodukt:</b>	Einfache Animation

### Ziel:

Kreiere auf der in Arbeitsblatt 2 erstellten Bühne eine einfache Animation. Dabei bewegen sich die Objekte auf der Bühne und ändern ihr Aussehen.

### Aufgabe:

Öffne das Projekt aus Arbeitsblatt 2 oder erstelle ein neues Bühnenbild mit ein oder zwei Objekten.

- Positioniere ein Objekt ganz links auf der Bühne und lasse es mit Klick auf die Flagge über die Bühne „laufen“.
- Ändere das Skript so, dass sich auch die Größe der Objekte bei jedem Schritt ändert.
- Schreibe ein Skript, welches das Objekt beim Klicken auf die Leertaste von links her bis zur Mitte bewegt. Anschließend soll das Objekt etwas sagen und sich zweimal drehen und zum Abschluss bis ganz nach rechts weitergehen.

### Zusatz:

Wechsle nach jeder Bewegung das Kostüm des Objekts, damit bewegt sich das Objekt nicht nur gleichmäßig über die Bühne sondern ändert auch sein Aussehen.

