

ARBEITSBLATT 6 – BEWEGUNGSPROJEKT

| | |
|----------------------|------------------|
| Vorbedingung: | keine |
| Zeit: | 10 Minuten |
| Arbeitsform: | Einzelarbeit |
| Zielprodukt: | Bewegungsprojekt |

Ziel:

Ein Objekt kann sich bis zu einer Kante bewegen. Nun soll das Objekt wiederum an der anderen Kante auftauchen und sich der Hintergrund ändern. Somit ergibt sich ein Bewegungseffekt durch verschiedene Bilder hindurch.

Aufgabe:

- Erstelle ein neues Projekt und füge ein Objekt und zwei oder mehrere Hintergründe hinzu.
- Schreib ein einfaches Skript, welches das Objekt von links nach rechts mit Hilfe der Pfeiltasten über die Bühne bewegen kann.
- Kommt das Objekt an der rechten Kante an, soll das Objekt wieder ganz links auf der Bühne erscheinen. Ändere gleichzeitig den Hintergrund, so scheint das Objekt sich immer weiter durch verschiedene Landschaften zu bewegen.
- Die Startposition am linken Rand muss ausgetestet werden, damit das Objekt nicht im Rahmen „stecken bleibt“.



Zusatz:

Versuche, ob sich das Skript in alle Richtungen bewegen kann und beim Antreffen einer Kante an der gegenüberliegenden Seite wieder erscheint.