

ARBEITSBLATT 4 – ANIMATION

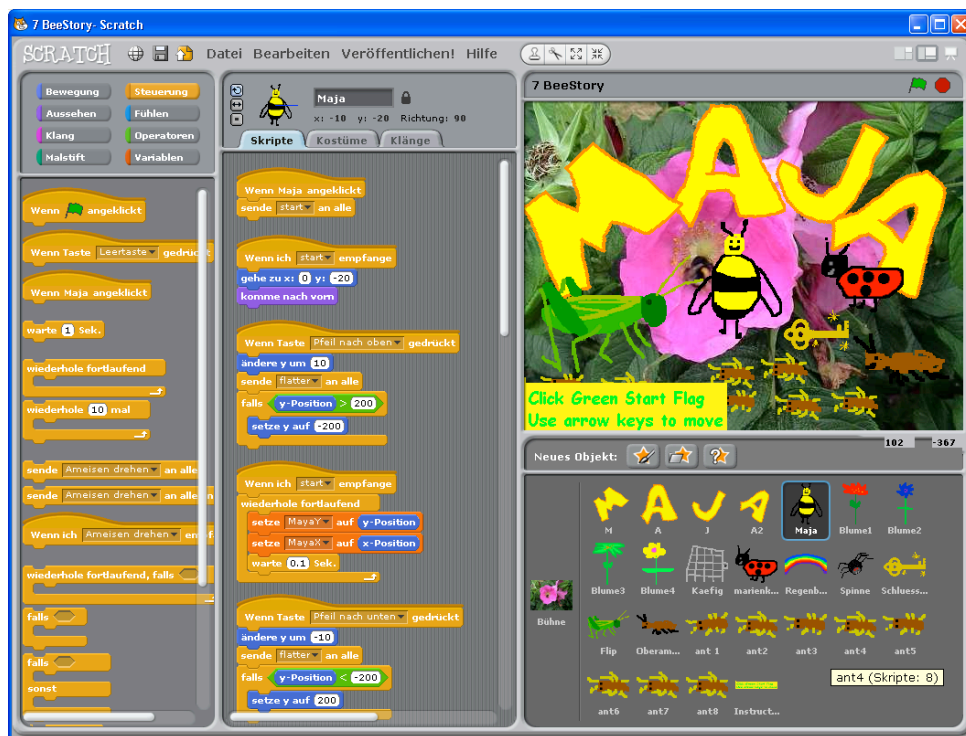
Vorbedingung:	keine
Zeit:	30 Minuten
Arbeitsform:	Einzelarbeit
Zielprodukt:	Animation (Geschichte)

Ziel:

Kreiere eine einfache Geschichte, welche als Animation in Scratch läuft. Die Animation ist natürlich nur so gut, wie die Geschichte welche sie erzählt.

Aufgabe:

- Öffne unter *Datei / Öffnen... / Stories* das Projekt BeeStory in Scratch und spiele die Geschichte durch.
- Nun schreibe eine einfache Geschichte, welche sich hier an der Schule abspielen könnte. Erstelle anschließend ein neues, leeres Projekt und gestalte den Hintergrund und füge die benötigten Objekte hinzu.
- Versuche nun die Objekte auf der Bühne zu bewegen und gezielt Dialoge zu führen. So kann eine ganze Animation oder sogar eine interaktive Geschichte entstehen.



Zusatz:

Die einzelnen Objekte können auch per Tastatur bewegt werden und beim Treffen eines anderen Objekts einen Dialog führen.